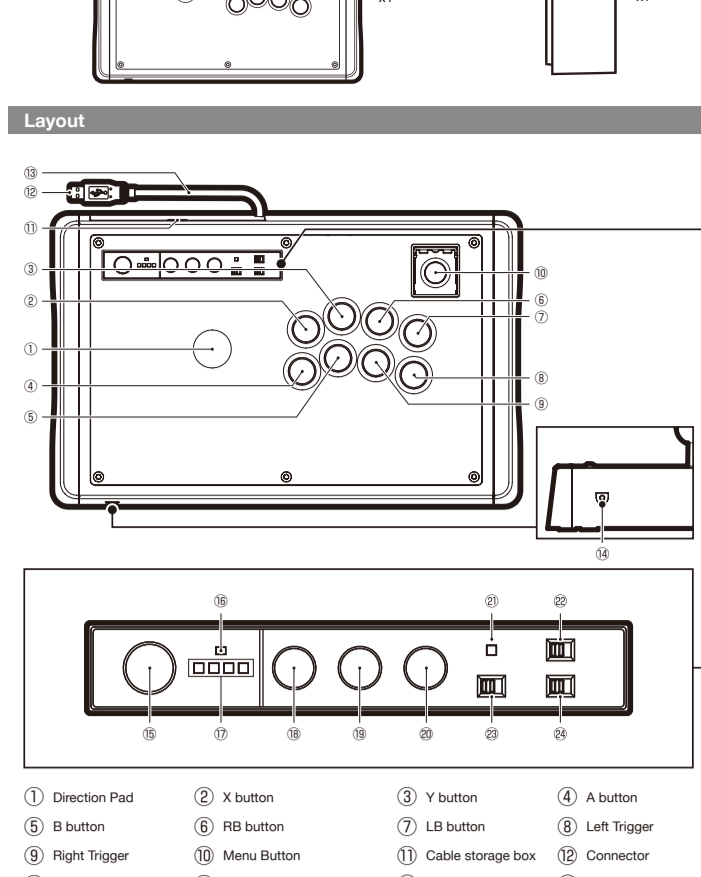


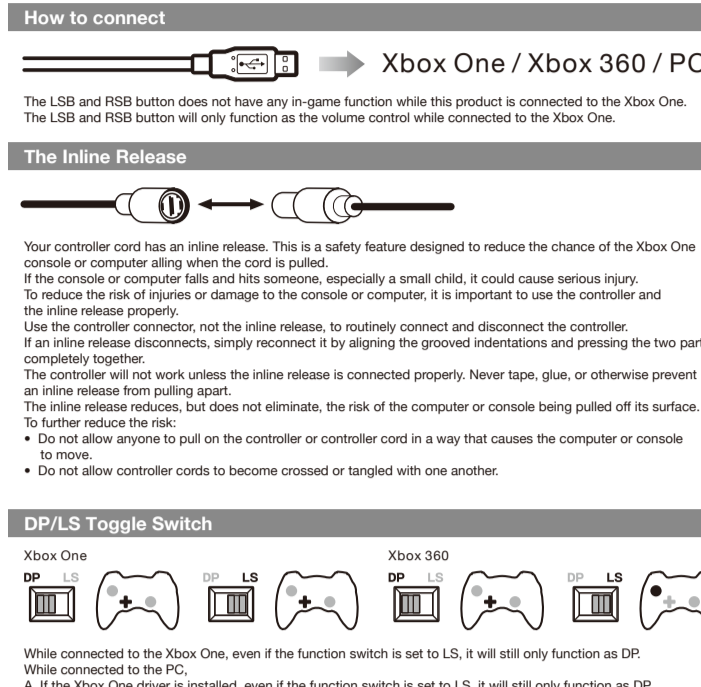
Complete instruction manual.
Manuel d'utilisation complet.
Komplette Gebrauchsanweisung
Manuale di istruzioni completo
Manual de instrucciones completo

EN

Included



Layout



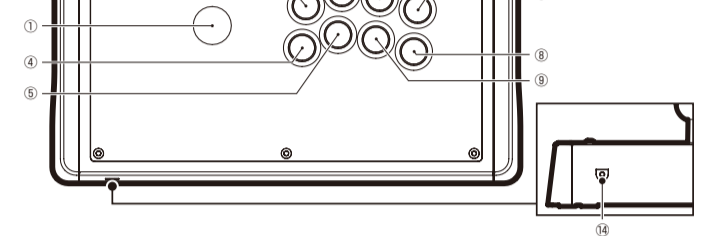
- ① Direction Pad
- ② X button
- ③ Y button
- ④ A button
- ⑤ B button
- ⑥ RB button
- ⑦ LB button
- ⑧ Left Trigger
- ⑨ Right Trigger
- ⑩ Menu Button
- ⑪ Cable storage box
- ⑫ Connector
- ⑬ Controller cable
- ⑭ Headset / microphone input
- ⑮ Xbox® Guide button
- ⑯ Led Status Indicator
- ⑰ Xbox 360 Pairing LED
- ⑱ View Button
- ⑲ LSB button
- ⑳ RSB button
- ㉑ Assign Mode Indicator
- ㉒ Stick Control Toggle Switch
- ㉓ Assign Mode Switch
- ㉔ Hardware Compatibility Switch

How to connect



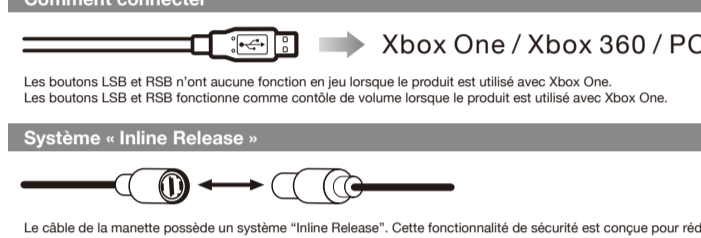
The LSB and RSB button does not have any in-game function while this product is connected to the Xbox One. The LSB and RSB button only function as the volume control while connected to the Xbox One.

The Inline Release



Your controller cord has an inline release. This is a safety feature designed to reduce the chance of the Xbox One console or computer falling when the cord is pulled. If the console or computer falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of injuries or damage to the console or computer, it is important to use the controller and the inline release properly. Use the controller connector, not the inline release, to routinely connect and disconnect the controller. If an inline release disconnects, simply reconnect it by aligning the grooved indentations and pressing the two parts completely together. The controller will not work unless the inline release is connected properly. Never tape, glue, or otherwise prevent the inline release from pulling apart. The inline release reduces, but does not eliminate, the risk of the computer or console being pulled off its surface. Do not allow anyone to pull on the controller or controller cord in a way that causes the computer or console to move. Do not allow controller cords to become crossed or tangled with one another.

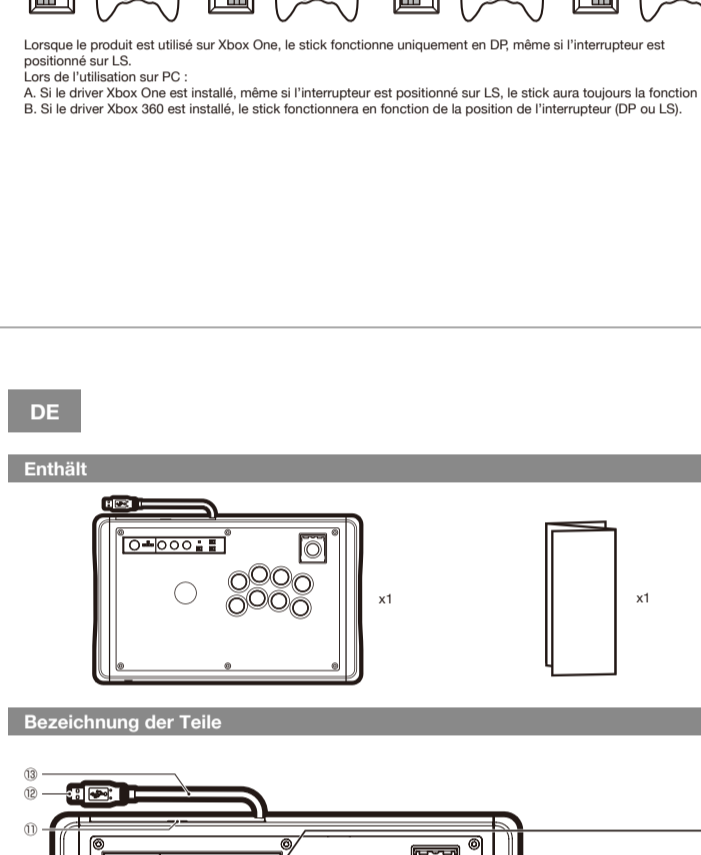
DP/LS Toggle Switch



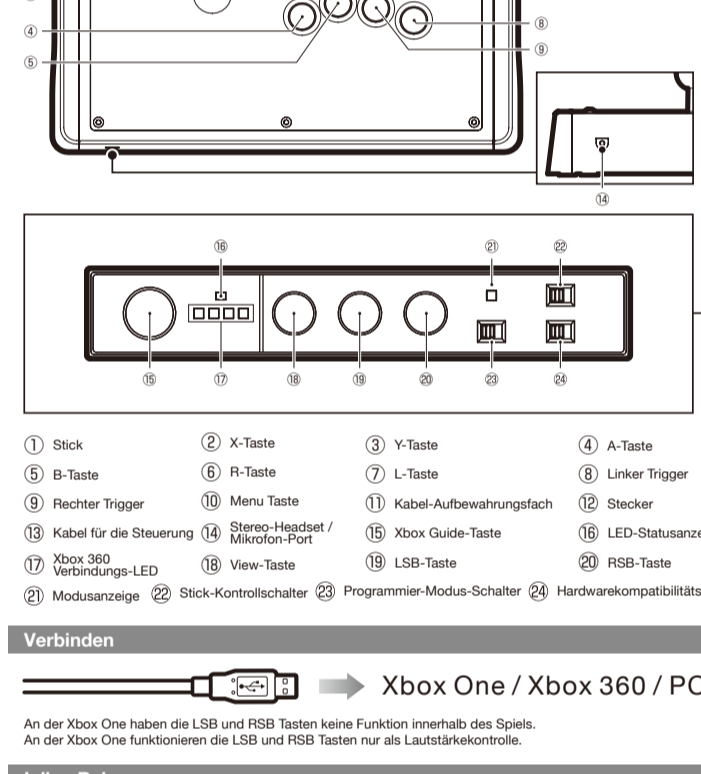
While connected to the Xbox One, even if the function switch is set to LS, it will still only function as DP. While connected to the PC, if the Xbox One driver is installed, even if the function switch is set to LS, it will still only function as DP. If the Xbox 360 driver is installed, even if the function switch is set to LS, it will still only function as DP. If the Xbox 360 driver is installed, the stick functions according to the switch setting LS or DP.

FR

Inclus

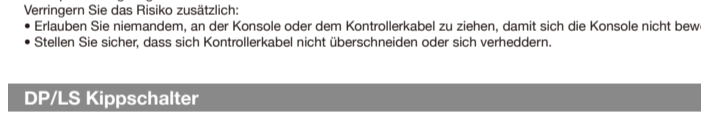


Description



- ① Croix directionnelle
- ② Bouton X
- ③ Bouton Y
- ④ Bouton A
- ⑤ Bouton B
- ⑥ Bouton R
- ⑦ Bouton L
- ⑧ Gâchette gauche
- ⑨ Gâchette droite
- ⑩ Bouton Menu
- ⑪ Trappe de rangement du câble
- ⑫ Connecteur
- ⑬ Câble de la manette
- ⑭ Entrée micro / casque stéréo
- ⑮ Touche Xbox Guide
- ⑯ LED indicateur d'état
- ⑰ LED jumelage Xbox 360
- ⑱ Bouton View
- ⑲ Bouton LSB
- ⑳ Bouton RSB
- ㉑ Indicateur Mode Assign
- ㉒ Interrupteur Stick Control Toggle
- ㉓ Interrupteur Assign Mode
- ㉔ Interrupteur Plateforme

Comment connecter



Les boutons LSB et RSB n'ont aucune fonction en jeu lorsque le produit est utilisé avec Xbox One. Les boutons LSB et RSB fonctionnent comme contrôles de volume lorsque le produit est utilisé avec Xbox One.

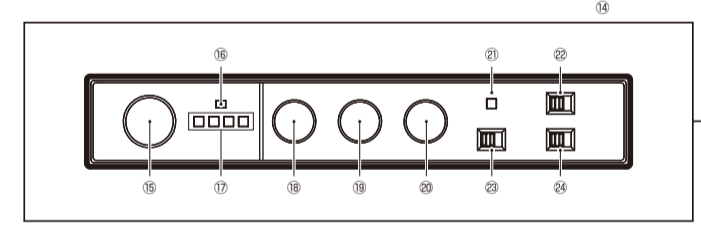
Système « Inline Release »



Le câble de la manette possède un système « Inline Release ». Cette fonctionnalité de sécurité est conçue pour réduire les chances d'écrasement de la console Xbox One / ordinateur lorsque le câble est tiré brusquement. Si la console / ordinateur tombe sur une personne, en particulier un enfant en bas âge, cela peut causer des blessures sérieuses. Pour réduire les risques de blessures ou dommages à la console / ordinateur, il est important d'utiliser la manette et le système « inline release » de manière adaptée. Utilisez le connecteur USB et le système « inline release » pour connecter et déconnecter l'indicateur de mode assign. Le système « inline release » se déconnecte, il vous suffit de reconnecter ensemble les deux câbles en respectant l'alignement.

La manette cessera de fonctionner à moins que vous ne reconnectiez les deux câbles de la manette correctement. Ne jamais utiliser de bande adhésive ou colle de risque que le système « inline release » ne puisse plus fonctionner normalement. Le système « inline release » réduit mais n'élimine pas le risque que la console soit traînée en dehors de son support et tombe. Ne laissez personne tirer sur la manette ou sur son câble au point de faire bouger la console / ordinateur. Veuillez faire attention à ce que les câbles ne croisent pas ou s'emmêlent l'un l'autre.

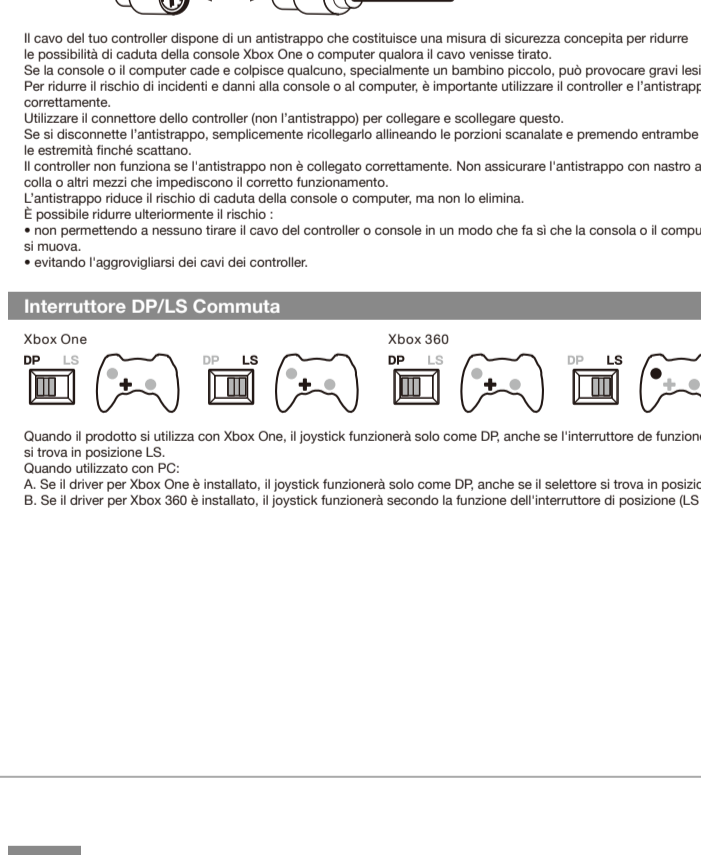
Interrupteur DP/LS



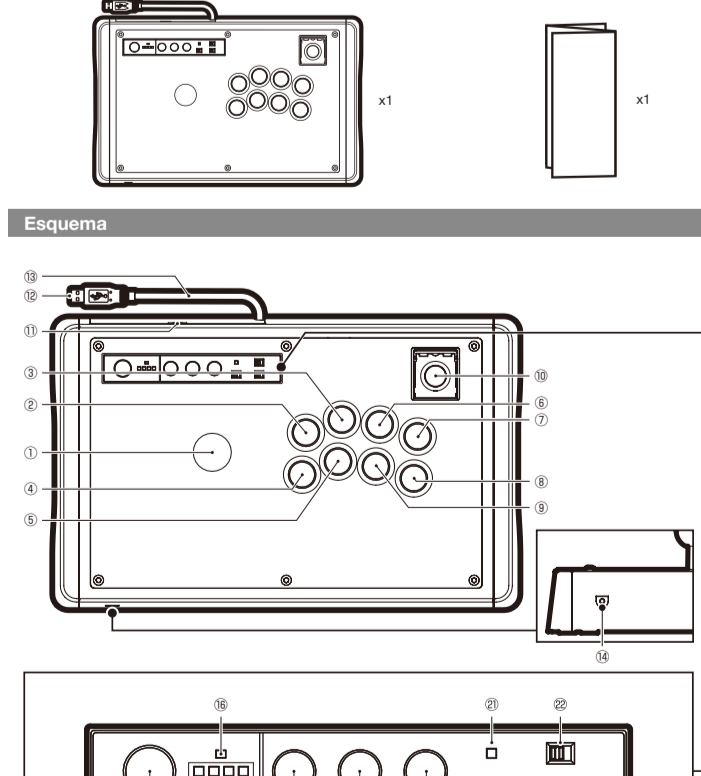
Lorsque le produit est utilisé sur Xbox One, le stick fonctionne uniquement en DP, même si l'interrupteur est positionné sur PC. Lors de l'utilisation sur PC : A. Si le driver pour Xbox One est installé, même si l'interrupteur est positionné sur LS, le stick aura toujours la fonction DP. B. Si le driver pour Xbox 360 est installé, le stick fonctionnera en fonction de la position de l'interrupteur (DP ou LS).

DE

Enthält

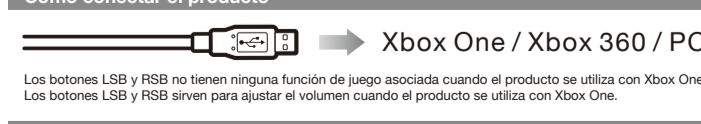


Bezeichnung der Teile



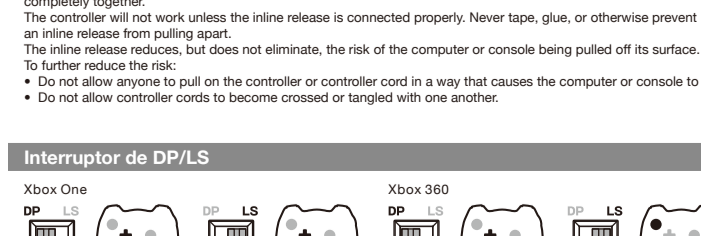
- ① Stick
- ② X-Taste
- ③ Y-Taste
- ④ A-Taste
- ⑤ B-Taste
- ⑥ R-Taste
- ⑦ L-Taste
- ⑧ Linker Trigger
- ⑨ Rechter Trigger
- ⑩ Menü Taste
- ⑪ Kabel-Unterbrechungsfach
- ⑫ Stecker
- ⑬ Kabel für die Steuerung
- ⑭ Stereo-Headset / Mikrofon Port
- ⑮ Xbox Guide-Taste
- ⑯ LED-Statusanzeige
- ⑰ LEDs der Xbox 360
- ⑱ View-Taste
- ⑲ LSB-Taste
- ⑳ RSB-Taste
- ㉑ Modusanzeiger
- ㉒ Stick-Controller-Schalter
- ㉓ Programmier-Modus-Schalter
- ㉔ Hardwarekompatibilitätsschalter

Verbinden



An der Xbox One haben die LSB und RSB Tasten keine Funktion innerhalb des Spiels. An der Xbox One funktionieren die LSB und RSB Tasten nur als Lautstärkeregler.

Inline Release



Das Kontrollkabel hat einen sogenannten Inline Release. Dieser ist, zu Ihrer Sicherheit, designed, um die Gefahr eines Sturzes der Xbox One Konsole oder des Computers zu verringern. Falls die Konsole oder der Computer umherstürzt und jemanden trifft, kann dies zu ernsthaften Verletzungen führen (insbesondere bei Kindern). Um das Risiko von Verletzungen oder Schäden an der Konsole resp. dem Computer zu verringern, ist die Nutzung der Konsole und den Inline Release sicherheits zu verwenden. Verwenden Sie den Kabelanschluss des Controllers und nicht den Inline Release, um den Controller zu verbinden oder zu trennen. Wenn ein Inline Release getrennt, verbinden Sie ihn wieder, indem Sie die geflitzten Einkerbungen ausrichten und die zwei Hälften komplett zusammendrücken. Benutzen Sie niemals Klebeband, Leim oder irgendeine andere Methode, um den Inline Release daran zu hindern, auseinandergezogen zu werden. Die Inline Release verringert, beseitigt jedoch nicht, das Risiko, dass der Computer oder die Konsole von ihrer Stützplattform gezogen wird. Verhindern Sie das Risiko zusätzlich: • Erlauben Sie niemandem, an der Konsole oder dem Kontrollkabel zu ziehen, damit sich die Konsole nicht bewegt. • Nehmen Sie sicherheit, dass sich Kontrollkabel nicht überschneiden oder sich verheddern.

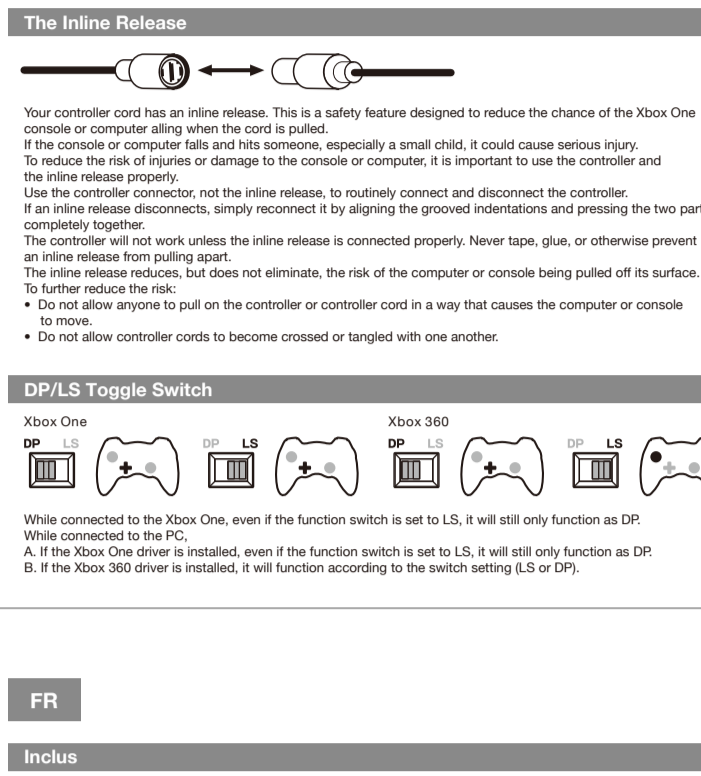
DP/LS Kippschalter

An der Xbox One funktioniert nur DP, selbst wenn der Funktionsschalter auf LS steht. Am PC: A. Wenn der Xbox One Treiber installiert, funktioniert nur DP, auch wenn der Schalter in Position LS steht. B. Wenn der Xbox 360 Treiber installiert, funktioniert er gemäß der Schaltereinstellung (LS oder DP).

IT

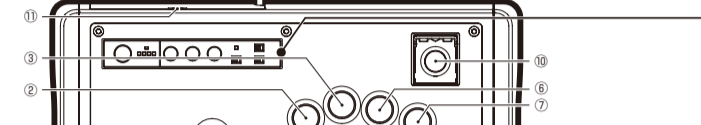
Contenuto

Nomi dei componenti



- ① Pad direzionale
- ② Tasto X
- ③ Tasto Y
- ④ Tasto A
- ⑤ Tasto B
- ⑥ Tasto R
- ⑦ Tasto L
- ⑧ Grilletto sinistro
- ⑨ Grilletto destro
- ⑩ Pulsante Menu
- ⑪ Scatola di immagazzinaggio del cavo
- ⑫ Connettore
- ⑬ Cavo del controller
- ⑭ Ingresso cuffia / microfono stereo
- ⑮ Pulsante Xbox
- ⑯ LED-Statusindicatore
- ⑰ LED di accoppiamento
- ⑱ Pulsante Visualizza
- ⑲ Tasto LSB
- ⑳ Tasto RSB
- ㉑ Interruttore modalità Assign
- ㉒ Interruttore di configurazione della levetta
- ㉓ Interruttore modo Assign
- ㉔ Selettore piattaforma

Come collegare il prodotto



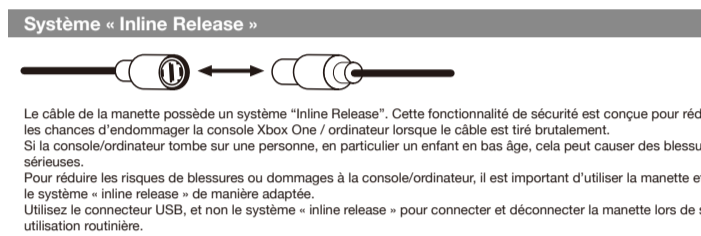
I pulsanti LSB e RSB non hanno alcuna funzione di gioco associata quando il prodotto si utilizza con Xbox One. I pulsanti LSB e RSB funzionano come controllo del volume quando il prodotto si utilizza con Xbox One.

Cavo antistrappo



Il cavo del tuo controller dispone di un antistrappo che costituisce una misura di sicurezza concepita per ridurre le possibilità di caduta della console Xbox One o computer qualora il cavo venisse tirato. Se la console o il computer cade e colpisce qualcuno, specialmente un bambino piccolo, può provocare gravi lesioni. Per ridurre il rischio di incidenti e danni alla console o computer, è importante utilizzare il controller e l'antistrappo correttamente. Utilizzare il connettore del controller (non l'antistrappo) per collegare e scollegare questo. Se si disconnette l'antistrappo, semplicemente ricollegarlo allineando le porzioni scanalate e premendo entrambe le estremità finché scattano. Il controller non funziona se l'antistrappo non è collegato correttamente. Non assicurare l'antistrappo con nastro adesivo, colla o altri mezzi che impediscano il corretto funzionamento. Evitare il rischio di incidenti e danni alla console o computer, ma non lo eliminano. È possibile ridurre ulteriormente il rischio. • Non permettere a nessuno tirare il cavo del controller o console in un modo che fa sì che la console o il computer si muova. • Evitare l'aggrovigliarsi dei cavi dei controller.

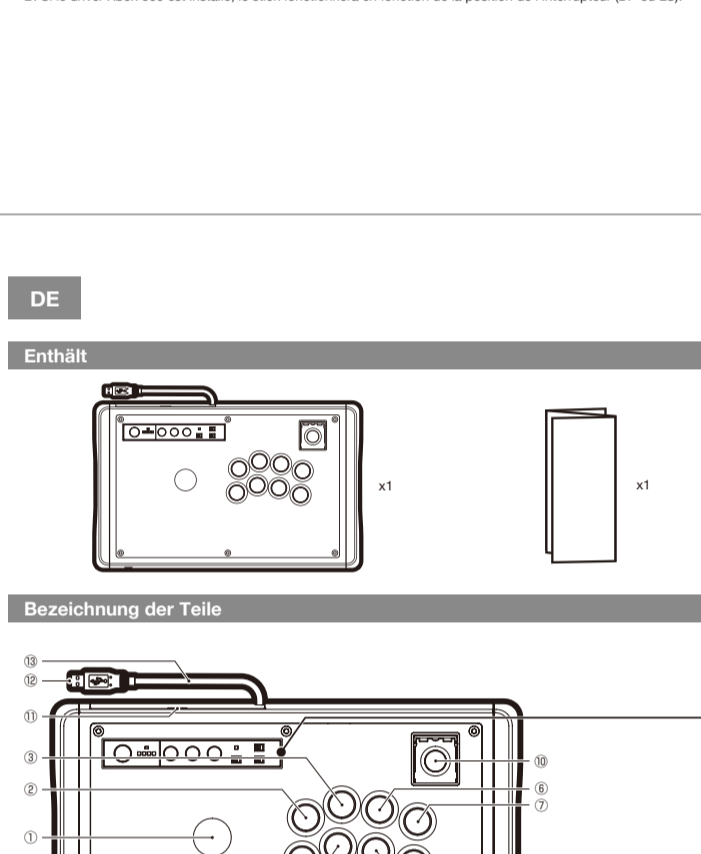
Interruptor DP/LS Commuta



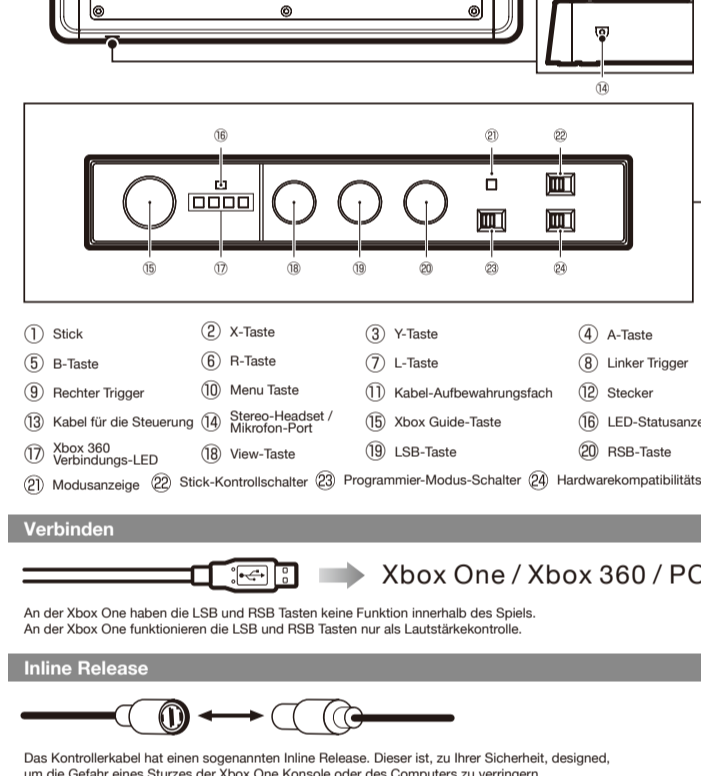
Quando il prodotto si utilizza con Xbox One, il joystick funzionerà solo come DP, anche se l'interuttore di funzione si trova in posizione LS. Quando utilizzato con PC: A. Se il driver per Xbox One è installato, il joystick funzionerà solo come DP, anche se il selettore si trova in posizione LS. B. Se il driver per Xbox 360 è installato, il joystick funzionerà secondo la funzione dell'interuttore di posizione LS o DP.

ES

Contenido



Esquema



- ① Pad direccional
- ② Botón X
- ③ Botón Y
- ④ Botón A
- ⑤ Botón B
- ⑥ Botón R
- ⑦ Botón L
- ⑧ Gatillo izquierdo
- ⑨ Gatillo derecho
- ⑩ Botón Menú
- ⑪ Compartimento del cable
- ⑫ Conector
- ⑬ Cable del controlador
- ⑭ Toma de auriculares / micrófono estereó
- ⑮ Botón Xbox
- ⑯ LED indicador de estado
- ⑰ LEDs de emparejamiento
- ⑱ Botón Vista
- ⑲ Botón LSB
- ⑳ Botón RSB
- ㉑ Indicador modo Assign
- ㉒ Interruptor de configuración del stick
- ㉓ Interruptor modo Assign
- ㉔ Selector de plataforma

Cómo conectar el producto



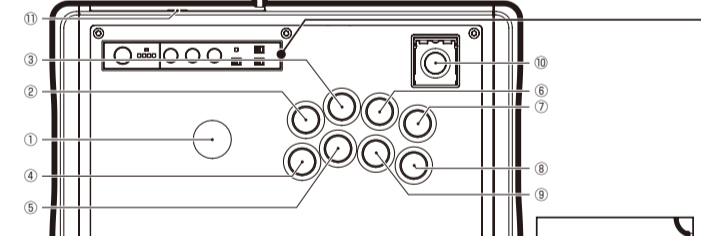
Los botones LSB y RSB no tienen ninguna función de juego asociada cuando el producto se utiliza con Xbox One. Los botones LSB y RSB sirven para ajustar el volumen cuando el producto se utiliza con Xbox One.

Desconexión de seguridad



Your controller cord has an inline release. This is a safety feature designed to reduce the chance of the Xbox One console or computer falling when the cord is pulled. If the console or computer falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of injuries or damage to the console or computer, it is important to use the controller and the inline release properly. Use the controller connector, not the inline release, to routinely connect and disconnect the controller. If an inline release disconnects, simply reconnect it by aligning the grooved indentations and pressing the two parts completely together. The controller will not work unless the inline release is connected properly. Never tape, glue, or otherwise prevent the inline release from pulling apart. The inline release reduces, but does not eliminate, the risk of the computer or console being pulled off its surface. Do not allow anyone to pull on the controller or controller cord in a way that causes the computer or console to move. Do not allow controller cords to become crossed or tangled with one another.

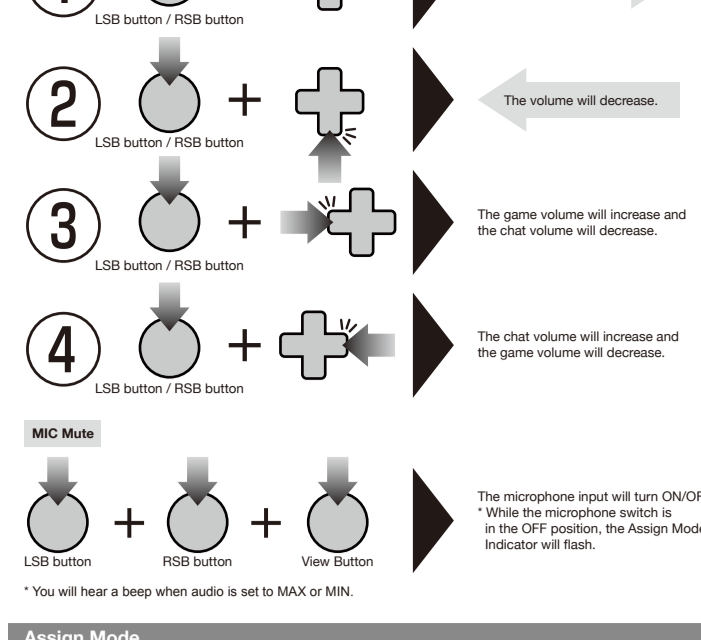
Interruptor DP/LS



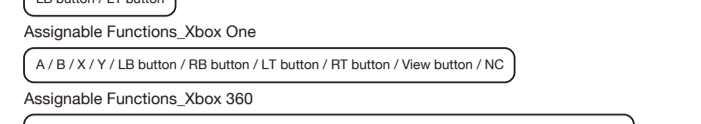
Quando il prodotto si utilizza con Xbox One, il joystick funzionerà solo come DP, anche se l'interuttore di funzione si trova in posizione LS. Quando utilizzato con PC: A. Se il driver per Xbox One è installato, il joystick funzionerà solo come DP, anche se il selettore si trova in posizione LS. B. Se il driver per Xbox 360 è installato, il joystick funzionerà secondo la funzione dell'interuttore di posizione LS o DP.

Audio Controls

Adjusting Headset Volume



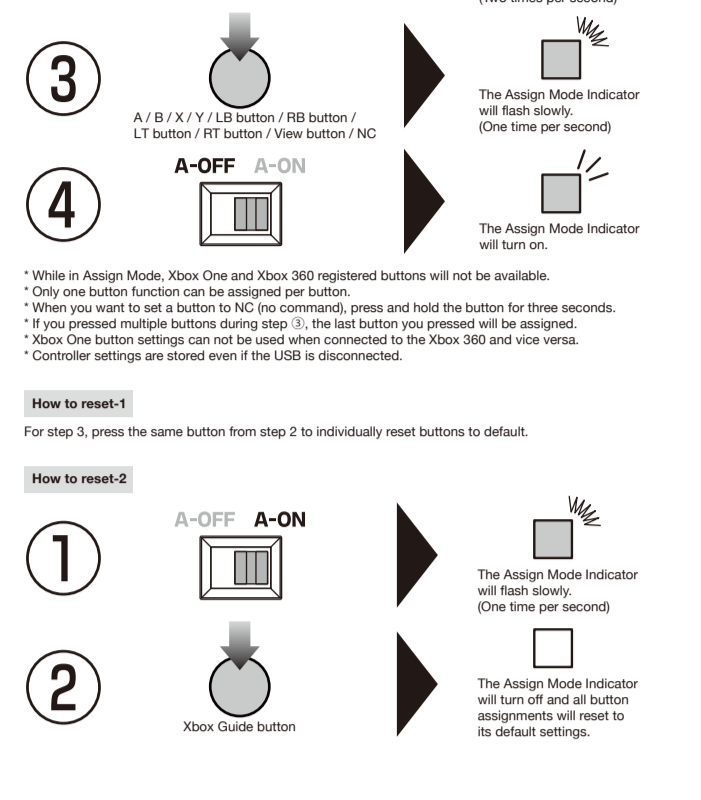
MIC Mute



Assign Mode

You can reprogram the function of buttons using this feature. Programmable Buttons: LB button / LT button. Assignable Functions_Xbox One: A / B / X / Y / LB button / RB button / LT button / RT button / View button / NC. Assignable Functions_Xbox 360: A / B / X / Y / LB button / RB button / LT button / RT button / LSB button / RSB button / Back / NC.

How to adjust

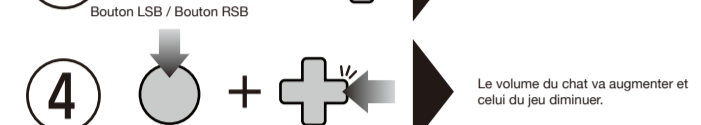


* While in Assign Mode, Xbox One and Xbox 360 registered buttons will not be available. * Only one button function can be assigned per button. * When you want to set a button to NC (no command), press and hold the button for three seconds. * If you pressed multiple buttons during step 3, the last button you pressed will be assigned. * Xbox One button settings can not be used when connected to the Xbox 360 and vice versa. * Controller settings are stored even if the USB is disconnected.

How to reset-1

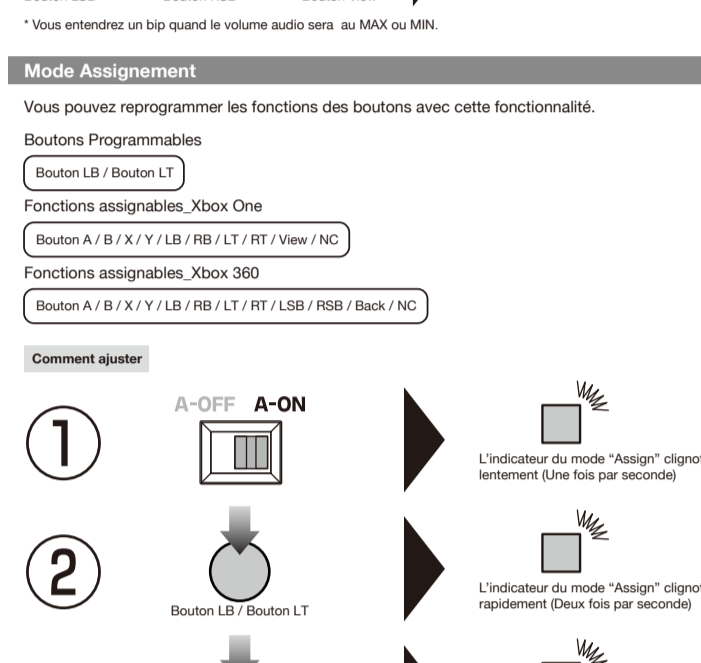


How to reset-2



Contrôle Audio

Ajuster le volume du casque



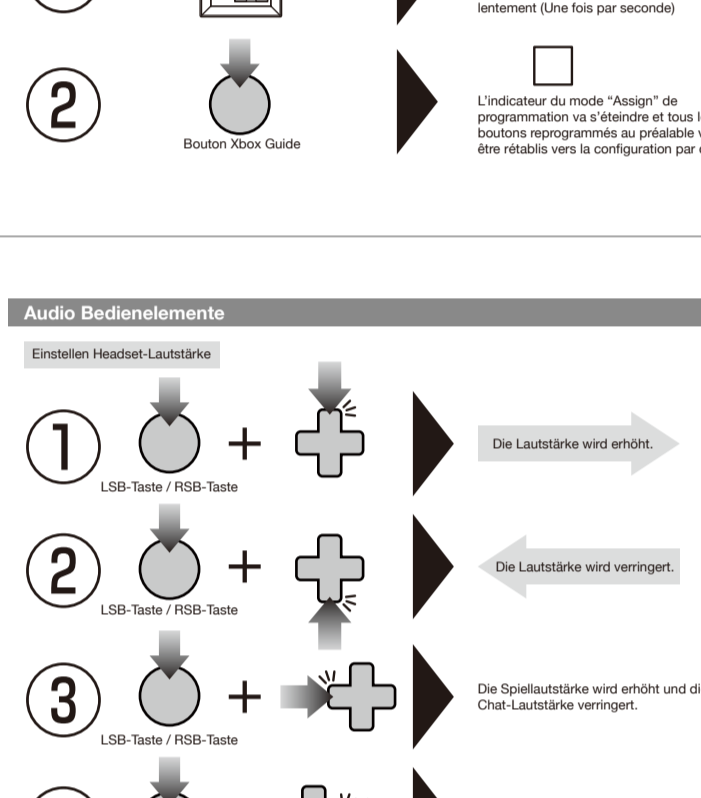
Couper le micro



Mode Assignement

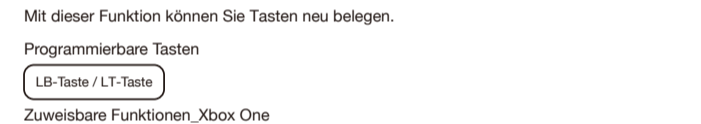
Vous pouvez reprogrammer les fonctions des boutons avec cette fonctionnalité. Boutons Programmables: Bouton LB / Bouton LT. Fonctions assignables_Xbox One: Bouton A / B / X / Y / LB / RB / LT / RT / View / NC. Fonctions assignables_Xbox 360: Bouton A / B / X / Y / LB / RB / LT / RT / LSB / RSB / Back / NC.

Comment ajuster



* En mode "Assign", les boutons ne transmettent plus de commandes à la Xbox One et Xbox 360. * Seule une fonction peut être attribuée à chaque bouton. * Pour configurer un bouton en NC (sans fonction), appuyez et maintenez le bouton pour trois secondes. * Si vous pressez plusieurs boutons durant l'étape 3, le dernier bouton pressé sera attribué. * La configuration programmée sur Xbox One sera conservée lors de l'utilisation du produit avec la Xbox 360, et vice-versa. * Les paramètres de la manette seront conservés même si le câble USB est déconnecté.

Comment rétablir par défaut-1

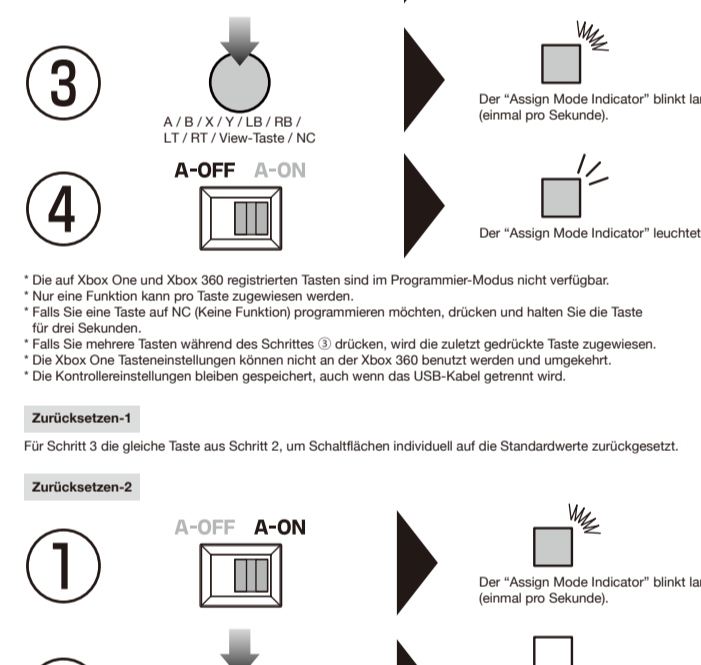


Comment rétablir par défaut-2



Audio Bedienelemente

Einstellen Headset-Lautstärke



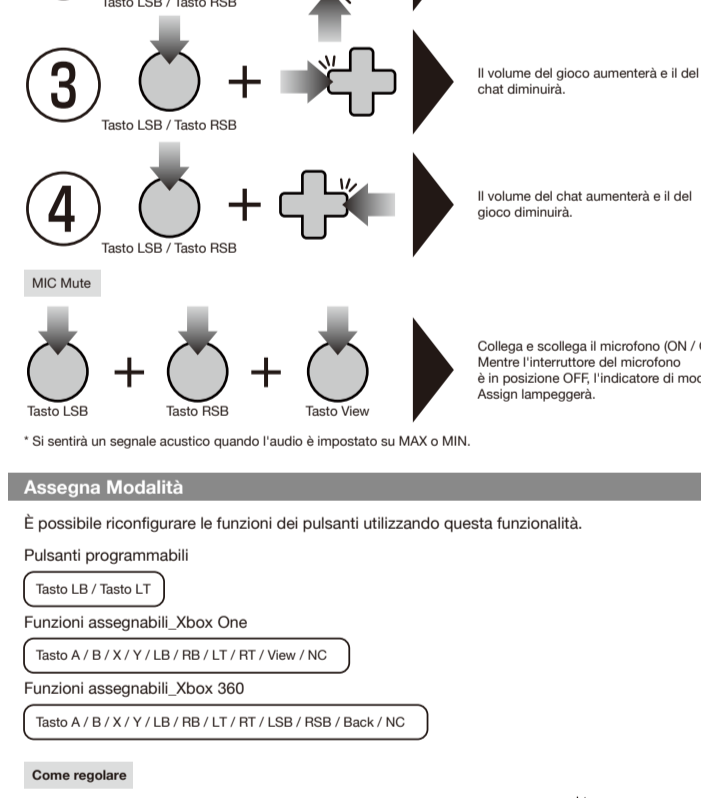
MIC Mute



Vergeben Modus

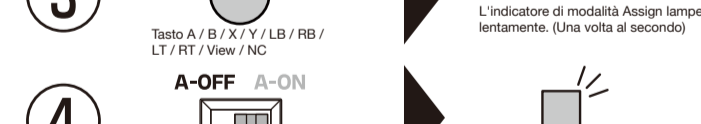
Mit dieser Funktion können Sie Tasten neu belegen. Programmierbare Tasten: LB-Taste / LT-Taste. Zuweisbare Funktionen_Xbox One: A / B / X / Y / LB / RB / LT / RT / View-Taste / NC. Zuweisbare Funktionen_Xbox 360: A / B / X / Y / LB / RB / LT / RT / LSB / RSB-Taste / Back / NC.

Anpassung

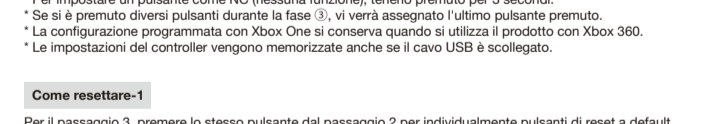


* Die auf Xbox One und Xbox 360 registrierten Tasten sind im Programmier-Modus nicht verfügbar. * Jede eine Funktion peut être attribuée à chaque bouton. * Für die Konfiguration eines Buttons in NC (Keine Funktion) programmieren, drücken und halten Sie die Taste für drei Sekunden. * Falls Sie mehrere Tasten während des Schrittes 3 drücken, wird die zuletzt gedrückte Taste zugewiesen. * Die Xbox One Tasteneinstellungen können nicht an die Xbox 360 benutzt werden und umgekehrt. * Die Konfiguration programmiert auf Xbox One ist konserviert auch wenn die USB-Kabel getrennt wird.

Zurücksetzen-1

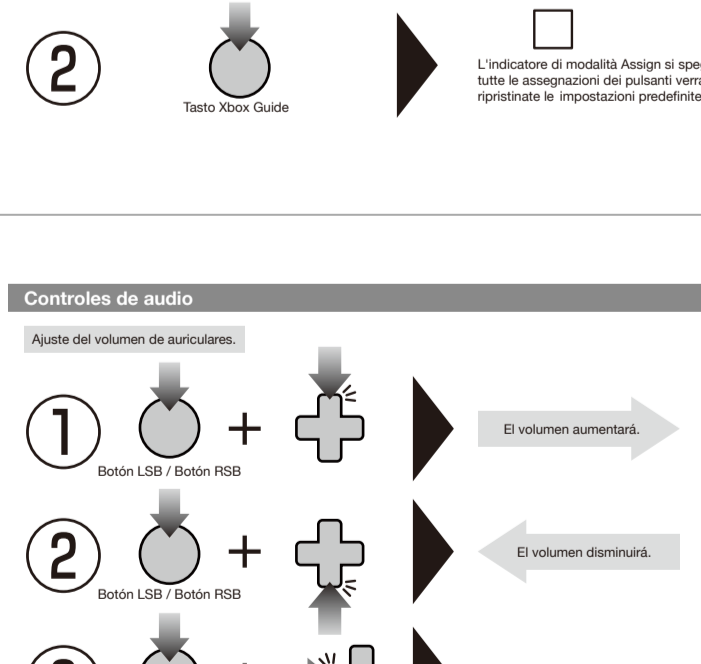


Zurücksetzen-2

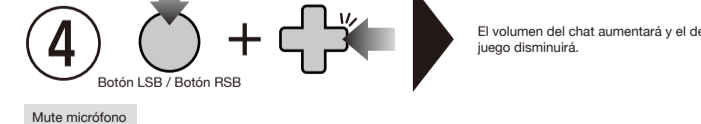


Controlli audio

Regolazione Volume cuffia



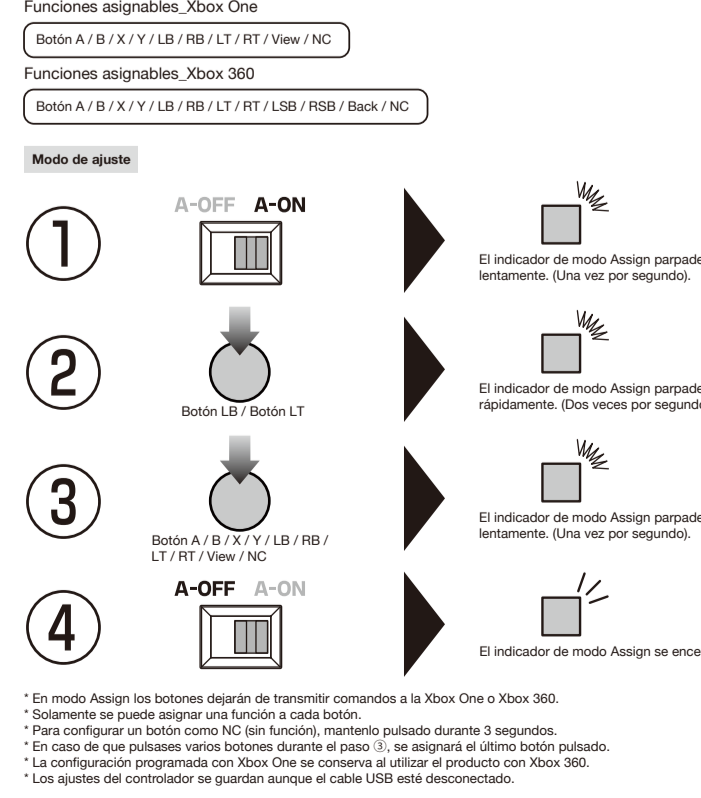
Mute microfono



Assegnare Modus

È possibile riconfigurare le funzioni dei pulsanti utilizzando questa funzionalità. Pulsanti programmabili: Pulsante LB / Tasto LT. Funzioni assegnabili_Xbox One: Tasto A / B / X / Y / LB / RB / LT / RT / View / NC. Funzioni assegnabili_Xbox 360: Tasto A / B / X / Y / LB / RB / LT / RT / LSB / RSB / Back / NC.

Come regolare



* In modalità Assign i pulsanti smettono di trasmettere comandi alla Xbox One o Xbox 360. * Solo è possibile assegnare una funzione a cada botton. * Per configurare un botton como NC (nessuna funzione), tenerlo premuto durante 3 secondi. * Se si è premuto diversi pulsanti durante il passo 3, si assegnerà l'ultimo botton premuto. * La configurazione programmata con Xbox One si conserva anche se il prodotto con Xbox 360. * Los ajustes del controlador se guardan aunque el cable USB está desconectado.

Come resettare-1



Come resettare-2

Controles de audio

Ajuste del volumen de auriculares

Mute microfono

Modo asignar

Esta característica permite configurar la función de los botones. Botones programables: Botón LB / Botón LT. Funciones asignables_Xbox One: Botón A / B / X / Y / LB / RB / LT / RT / View / NC. Funciones asignables_Xbox 360: Botón A / B / X / Y / LB / RB / LT / RT / LSB / RSB / Back / NC.